



Taller: Guion de videojuegos

22.06.20 > 26.06.20 · 16:00 > 20:00 h (20 horas)

Dirección: Alberto Murcia y Fernando Broncano

El videojuego tiene un peso cada vez más importante como producto cultural. Debido a su complejidad necesita de trabajadores especializados en cada una de sus partes. Una de las partes fundamentales es el guion.

En taller de guion de videojuegos aprenderemos las cuestiones básicas sobre cómo trabajar la escritura específica para el medio del videojuego. Abordaremos cuestiones como son el diseño de escritura para un medio interactivo, mecánicas que cuentan historias o algunas de las herramientas para elaborar guiones. Además del aspecto teórico contaremos con un taller en donde los alumnos aprenderán a crear sus propios guiones.

1ª Sesión:

Lunes 22.06.20

Alberto Murcia, *Narrativas en los videojuegos*

Taller: Josué Monchán

2ª Sesión:

Martes 23.06.20

Víctor Manuel Martínez

Taller: Alberto Oliván

3ª Sesión:

Miércoles 24.06.20

Marta Triviño, *Narrativas y otredad*

Taller: Tatiana Delgado

4ª Sesión:

Jueves 25.06.20

Taller: Edu Verz

5ª Sesión:

Viernes 26.06.20

Eurídice Cabañes

Taller: Alfredo González-Barros

Estructura y sesiones:

El taller dividirá sus sesiones en dos partes: la primera mitad de cada jornada se tratará un aspecto teórico de la escritura de videojuegos mientras que en la segunda parte los asistentes pondrán en práctica lo aprendido en la primera.